



REST in Java 2.0

Eder Ignatowicz

Eder Ignatowicz...



 @ederign

Generalista

(Arquitetura, NoSQL, Devops, QA)

Doutorando na Unicamp

*(RESTful e Polyglot Persistence
aplicado em Cidades Digitais)*

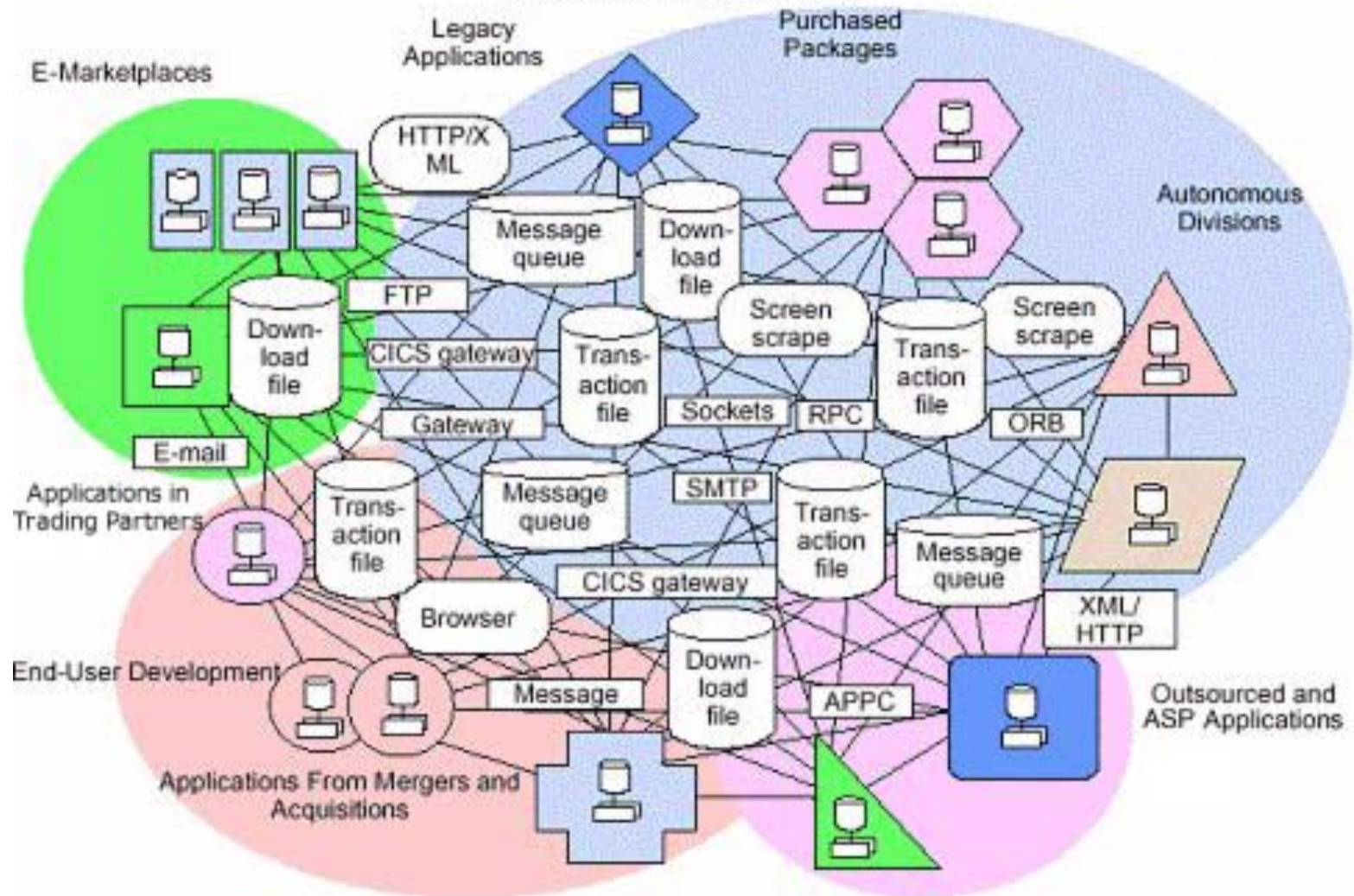
Professor na Faccamp e Unisal

Editor líder no InfoQ Brasil



O mundo, antes de REST

Spaghetti-Like Architecture



http://geekswithblogs.net/images/geekswithblogs_net/ugandadotnet/eai-spaghetti.jpg

Tempos difíceis...

Muitos “padrões”

RMI, Corba, DCOM

Muitos fornecedores

Sun, Microsoft, IBM, OASIS, OMG

Muitas lágrimas

Não existia interoperabilidade

Reinvenção da roda

Vendor “lock-in”



http://thetowerofbabel.net/yahoo_site_admin/assets/images/tower_of_babel.170113154.jpg

Web

Solução utilizada na integração de sistemas e na comunicação entre aplicações diferentes.

Padrões Abertos

Independência
Sistema Operacional



http://www.treybailey.net/wp-content/uploads/2012/02/Broken_Promises_by_HerrFous.jpg

Como SOAP é...

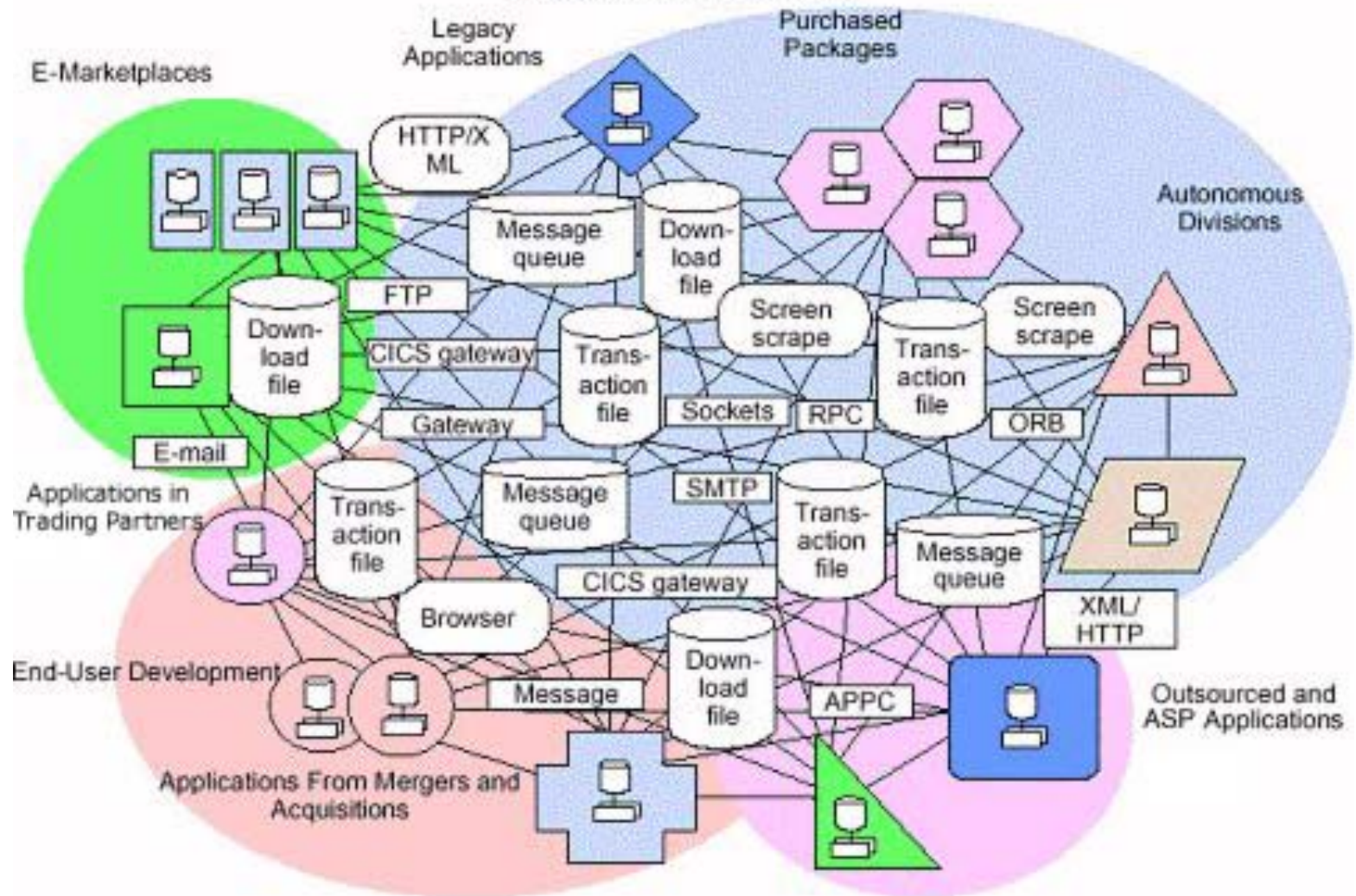


**Conheça o padrão brasileiro
que chegou para ficar.**

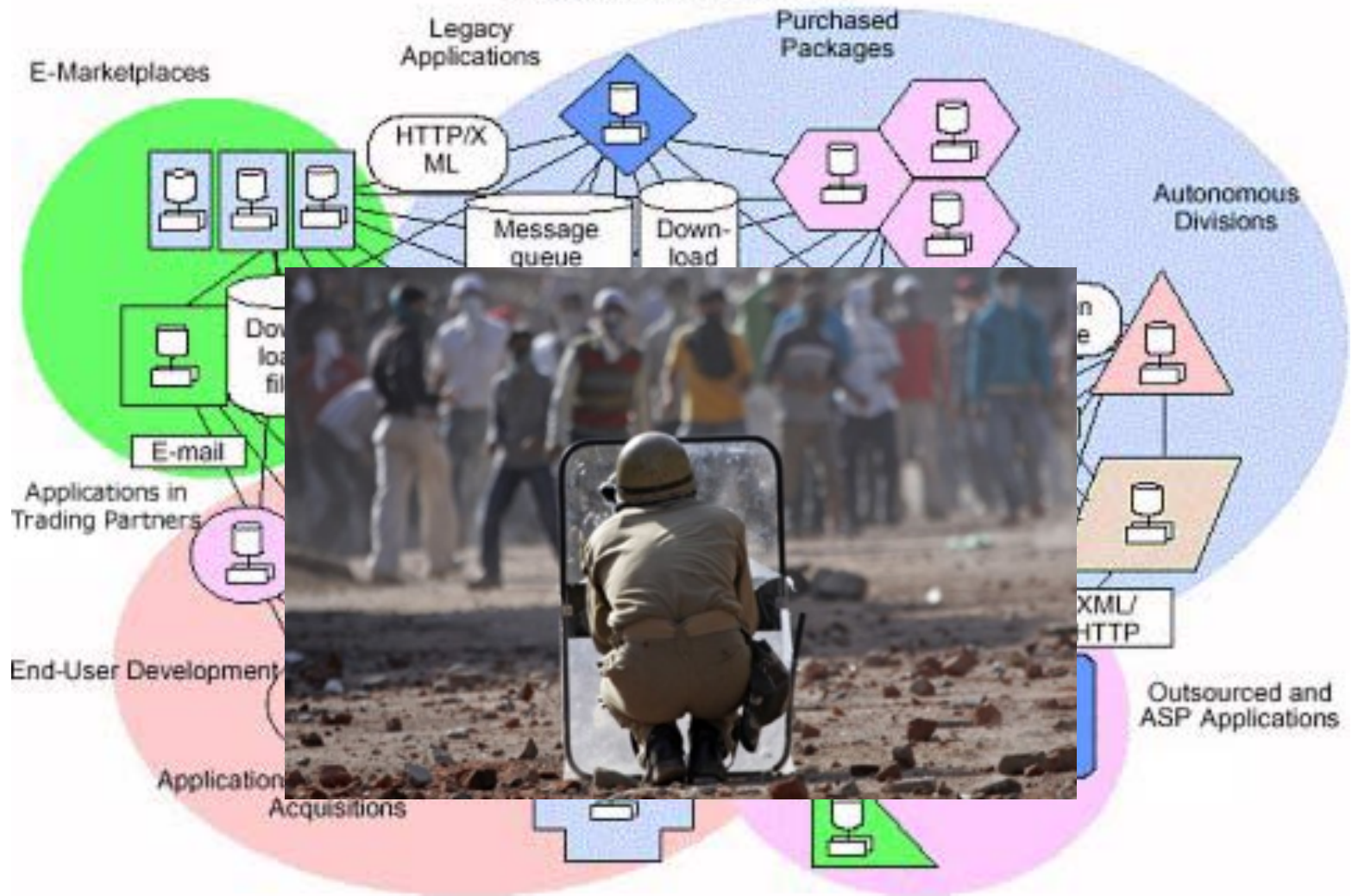


http://www.ferapositivo.com.br/wp-content/uploads/2010/07/plug_br_intro1.jpg

Spaghetti-Like Architecture



Spaghetti-Like Architecture



A vibrant sunrise scene with the sun low on the horizon, casting long rays across a clear blue sky. Below the sun, a layer of white clouds stretches across the landscape, and dark mountain silhouettes are visible in the foreground. The overall atmosphere is bright and hopeful.

**Então surgiu o
REST!!!**

Representational State Transfer (REST) é um estilo de arquitetura de software para sistemas distribuídos hypermedia semelhantes a World Wide Web”



Roy Thomas Fielding

Princípios e Características REST

Cliente-servidor

Stateless

Cacheable

Interface Uniforme

Princípios e Características REST

Identificação de recursos

*Manipulação destes recursos através
de representações*

Mensagens auto-descritivas

*Hypermedia como engine do estado
da aplicação*

GET

Buscar recursos, cache

POST

Criar um novo recurso

PUT

Atualizar (todo o) recurso existente

DELETE

Remover um recurso

PATCH

Atualizar (parte de) um recurso existente

O nosso sonho na integração de sistemas...



<http://evelynbourne.com/wp-content/uploads/2012/05/peace-hands.jpg>

Mas extremamente mal compreendida

O que precisa ser feito para que entendam que no estilo **arquitetural REST** o *hypertext* é um **pré-requisito**?
Em outras palavras, se a *engine* do estado da aplicação (e consequentemente sua API) não é guiada por *hypertext*, então sua aplicação não pode ser **RESTful** e nem ter uma **API REST**.
PONTO .

Existe por ai algum manual que necessite ser consertado?



Roy Thomas Fielding

Primeira linha do capítulo 5 da tese do Roy...

“REST [is an] architectural style for distributed **hypermedia** systems”



Roy Thomas Fielding

Richardson's Maturity Model

REST Sagrado

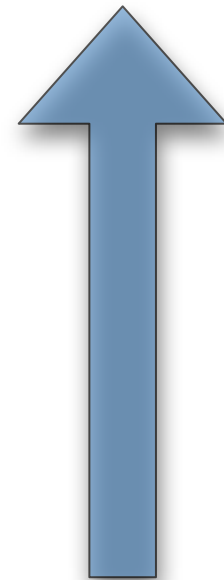


Nível 3: Controles Hypermedia

Nível 2: Verbos HTTP

Nível 1: Recursos

Nível 0: O pântano do POX



Nível 0: O pântano do POX

Uma **URI**, um método **HTTP**
XML-RPC / **SOAP** / POX
HTTP usado como **transporte**

```
POST /agendamentoService HTTP/1.1  
[headers...]
```

```
<appointmentRequest>  
  <slot doctor = "rcmito" start = "1400" end = "1450"/>  
  <patient id = "ederi"/>  
</appointmentRequest>
```

Nivel I: Recursos

Cada recurso tem uma **única URI**
URI tunneling

Um único verbo HTTP (POST ou GET)
HTTP usado como **transporte**

```
POST /slots/1234 HTTP/1.1  
[headers...]
```

```
<appointmentRequest>  
  <patient id = "ederi" />  
</appointmentRequest>
```

Level 2: Verbos HTTP

Muitas URIs, utilizando **corretamente** os verbos **HTTP**

Uso correto dos **códigos** de resposta

Expõe estado e não comportamento

CRUD

```
GET /doutores/rcmito/slots?date=20100104 HTTP/1.1
```

```
Host: jogano10.com
```

```
HTTP/1.1 200 OK
```

```
<openSlotList>
```

```
  <slot id = "1234" doctor = "rcmito" start = "1400"  
end = "1450"/>
```

```
  <slot id = "5678" doctor = "rcmito" start = "1600"  
end = "1650"/>
```

```
</openSlotList>
```

Roy, os níveis 0, 1 e 2 são RESTful?

NÃO!



Roy Thomas Fielding

Level 3: Controles Hypermedia

Hypermedia **As The Engine of Application State**
(**HATEOAS**)

Recursos auto descritivos

Clientes só precisam saber a URI root (home page) de
uma API e os media types utilizados

O resto é HTTP e links

HTTP/1.1 201 Created

Location: <http://jogano10.com/slots/1234/appointment>
[various headers]

```
<appointment>
  <slot id = "1234" doctor = "rcmito" start = "1400"
end = "1450"/>
  <patient id = "ederi"/>
  <link rel = "/linkrels/appointment/cancel"
      uri = "/slots/1234/appointment"/>
  <link rel = "/linkrels/appointment/addTest"
      uri = "/slots/1234/appointment/tests"/>
  <link rel = "self"
      uri = "/slots/1234/appointment"/>
  <link rel = "/linkrels/appointment/updateContactInfo"
      uri = "/patients/jsmith/contactInfo"/>
</appointment>
```


HATEOAS

Hypermedia / Mime-types / Media-types

Descre

Descreva contratos com links

*Links das páginas são contratos de navegação
Links nos levam a outros recursos que também
possuem links*

Descrever

Al

*O mesmo se aplica aos nossos sistemas:
descrevendo **protocolos***

HATEOAS

*Use links como uma máquina de transição de
estados*

W

Formatos Hypermedia (ATOM e XHTML)

“Em cada mens

próxima mensagem”

Isto é RESTful !




Roy Thomas Fielding



Fernando Meyer @fmeyer

11h

Segunda feira vai ser o festival nacional do "eu vi isso na palestra do X, borá fazer igual"

 Retweeted by Eder Ignatowicz

Expand

Eder, esta é a track de
Desafios no Java e na JVM.



http://www.badhaven.com/wp-content/uploads/2012/07/263143_Angry-Crowd3.jpg

JAX-RS API

JAX-RS 1.0 é a API Java para RESTful WS

POJO-Based

(sem complicações ou contratos, só annotations)

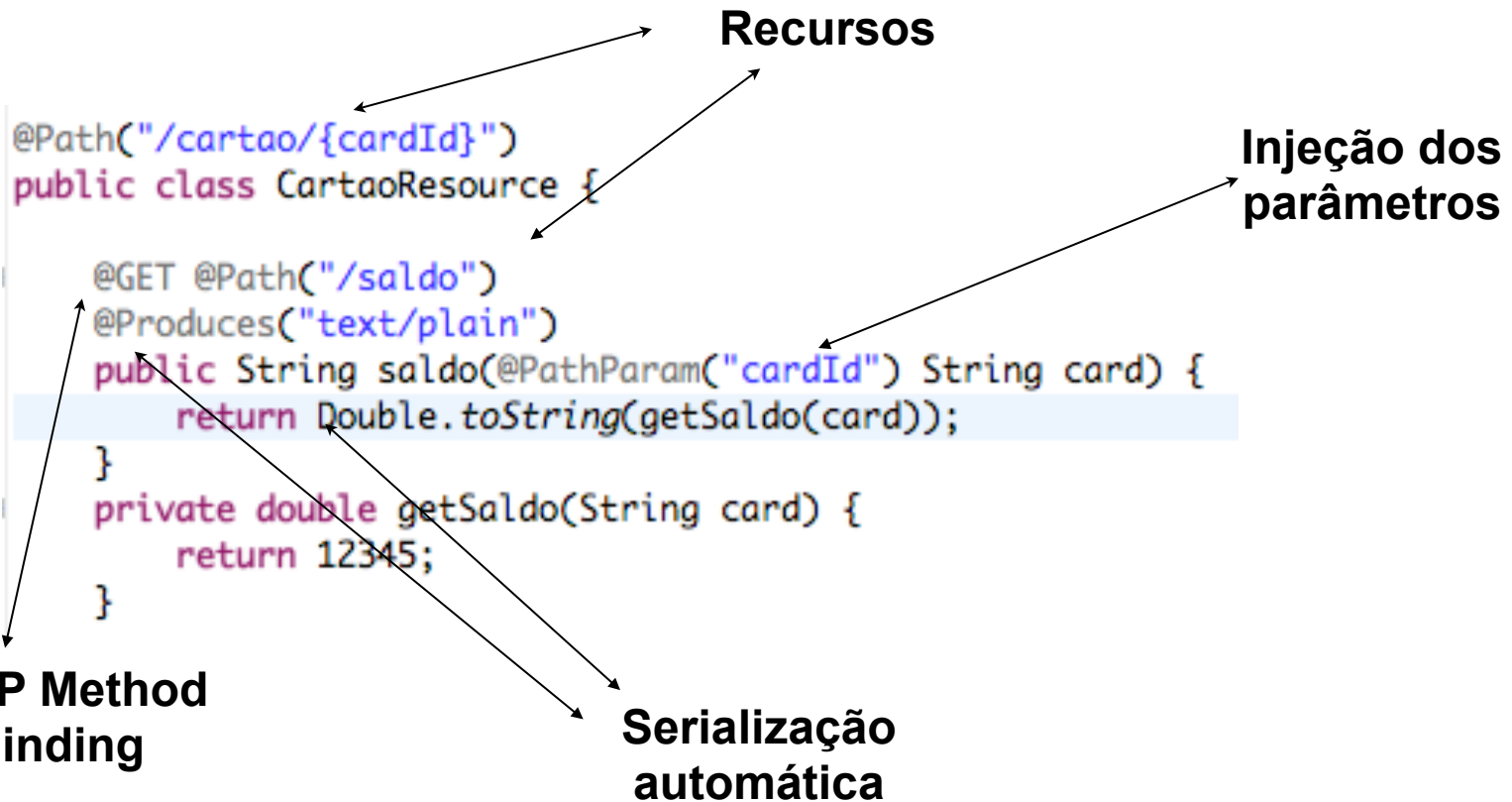
HTTP-Based

JAXB Based

Independente de container, formato

Parte do JavaEE

JAX-RS API



Implementações JAX-RS

Apache CXF

wink

Triaxrs

Jersey

Restlet

REST
Eas

Restfulie Restful made easy.



Escalabilidad HTTP + JAX-RS

<http://2.bp.blogspot.com/-JmDsZ1ESAWg/TyiHY8MMdzI/AAAAAAAAAEDs/IFZxR0z5fGk/s1600/escalada1.jpg>

Caching

Redução de latência e tráfego

Ampla infraestrutura de caching nos clients

browser, squid, http clients

HTTP Caching Features

allowed (or not)

expiration

intermediary caches allowed (or not)

validation

storable(or not)

Quando devo “Cachear”?

Expires header

`Expires: Sun, 04 Aug 2012 16:00 GMT`

Cache-control header

`Cache-Control: no-cache`

`Cache-Control: public, max-age=3000`

Validation Header

`Last-Modified: Mon, 29 Jun 2012 02:28:12 GMT`

`ETag: "3e86-410-3596fbbc"`

Se não tiver nada disso, não “cacheia”
(por isto devemos implementar)

JAX-RS e Cache-Control

```
@Path("/doutores")
public class DoutoresService {
    @Path("/{id}")
    @GET
    @Produces("application/xml")
    public Response getDoutores(@PathParam("id") int id) {
        List<Doutor> doutores = //getDoutores
        CacheControl cc = new CacheControl();
        cc.setMaxAge(3000);
        return Response.ok(doutores).cacheControl(cc).build();
    }
}
```

JAX-RS e Conditional GETs

Last-Modified: Mon, 29 Jun 2012 02:28:12 GMT
ETag: "3e86-410-3596fbbc"

O cache está válido?
304 "Not Modified"

Não está?
200 "OK" + recurso válido

```

@Path("/doutores")
public class DoutoresService {
    @Path("/{id}")
    @GET
    @Produces("application/xml")
    public Response getDoutores(@PathParam("id") int id,
        @Context Request request) {
        EntityTag tag = // get tag mais atualizada
        ResponseBuilder builder = null;

        builder = request.evaluatePreconditions(tag);
        if (builder != null){
            return builder.cacheControl(cc).build();
        }
        Object doutores = // getDoutores
        return Response.ok(doutores).cacheControl(cc).build();
    }
}

```

JAX-RS e Cache-Control

```
@Path("/doutores")
```

```
public class DoutoresService {
```

```
@P
```

```
@G
```

```
@P
```

```
pub
```

```
}
```

```
}
```

○ mesmo princípio se aplica
para PUTs e POSTs
condicionais
(updates concorrentes)

(updates concorrentes)

condicionais

```
}
```

```
build();
```

JSR 339: JAX-RS 2.0

Early Draft Review 3 07/06/2012

Adopt a JSR



JSR 339: JAX-RS 2.0

Como experimentar?

Jersey
+
Grizzly

```
mvn archetype:generate -  
DarchetypeArtifactId=jersey-quickstart-grizzly2 -  
DarchetypeGroupId=org.glassfish.jersey.archetypes  
-DinteractiveMode=false -DgroupId=com.example -  
DartifactId=simple-service -Dpackage=com.example  
-DarchetypeVersion=2.0-m04
```


Client API

@Before

```
public void setUp() throws Exception {  
    // start the server  
    server = Main.startServer();  
    // create the client  
    Client c = ClientFactory.newClient();  
    target = c.target(Main.BASE_URI);  
}
```

@After

```
public void tearDown() throws Exception {  
    server.stop();  
}
```

@Test

```
public void testExtrato() {  
    String responseMsg = target.path("cartao/1/saldo").request()  
        .get(String.class);  
    assertEquals(CartaoResource.CONSTANT_DEMO, responseMsg);  
}
```

Interceptors/Handlers

Pontos de extensão: Logging, Compression, Security, etc.

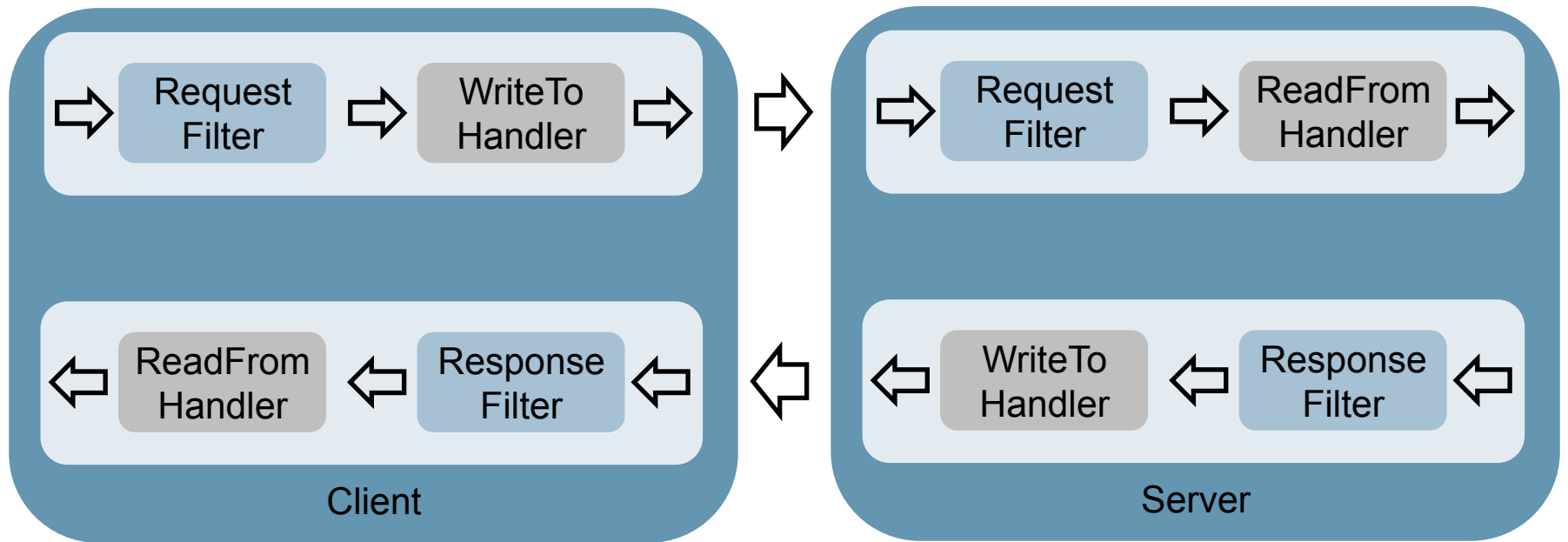
@Provider

```
class LoggingFilter
    implements RequestFilter, ResponseFilter {

    @Override
    public FilterAction preFilter(FilterContext ctx)
        throws IOException {
        logRequest(ctx.getRequest());
        return FilterAction.NEXT;
    }

    @Override
    public FilterAction postFilter(FilterContext ctx)
        throws IOException {
        logResponse(ctx.getResponse());
        return FilterAction.NEXT;
    }
}
```

Interceptors/Handlers



Hypermedia

Soporte a HATEOAS

```
// Server API
```

```
Response res = Response.ok(order)
    .link("http://.../orders/1/ship", "ship")
    .build();
```

```
// Client API
```

```
Response order = client.target(...)
    .request("application/xml").get();

if (order.getLink("ship") != null) {
    Response shippedOrder = client
        .target(order.getLink("ship"))
        .request("application/xml").post(null);
}
```

Melhora na negociação de conexão

```
GET http://.../resource  
Accept: text/*; q=1
```

...

```
Path("resource")  
public class Resource {  
    @GET  
    @Produces("text/plain;q=0.5",  
             "text/html;q=0.75")  
    public String getResource() {...}  
}
```

HTTP “assíncrono”

O problema de ter uma conexão/request por thread

*Alguns recursos demoram a responder
(jdbc, web service)*

Opção de solução:

*Servidor envia um 202 (Accepted) como resposta
Posteriormente cliente busca resposta da requisição*

Servlet 3.x

Thread é “congelada”

*Após o job assíncrono ser processado, a
thread é “reativada”*

Servlet 3.x

```
@WebServlet("/foo" asyncSupported=true)
public class MyServlet extends HttpServlet {
    public void doGet(HttpServletRequest req,
        HttpServletResponse res) {
        ...
        AsyncContext aCtx = request.startAsync(req, res);
        ScheduledThreadPoolExecutor executor = new
        ThreadPoolExecutor(10);
        executor.execute(new AsyncWebService(aCtx));
    }
}
```

*Mais informações no post do Rafael Sakuray
“Novidades no Servlet 3.1” no InfoQ Brasil*

Async

Suporte na API Client

// Acesso URI

```
Target target = client.target("http://.../atm/balance")...
```

// Chamada async e callback

```
Future<?> handle = target.request().async().get(  
    new InvocationCallback<String>() {  
        public void complete(String balance) { ... }  
        public void failed(InvocationException e) { ... }  
    });
```

Mais informações?

JSR: <http://jcp.org/en/jsr/detail?id=339>

Java.net: <http://java.net/projects/jax-rs-spec>

User Alias: users@jax-rs-spec.java.net

Adopt a JSR: https://blogs.oracle.com/java/entry/adopt_a_jsr

Obrigado!!!



 @ederign

Bibliografía

https://blogs.oracle.com/arungupta/entry/jax_rs_2_0_early

REST: From GET to HATEOAS - Jos Dirksen

Architectural Styles and
the Design of Network-based Software Architectures: [http://
www.ics.uci.edu/~fielding/pubs/dissertation/top.htm](http://www.ics.uci.edu/~fielding/pubs/dissertation/top.htm)

JSR 339: <http://jcp.org/en/jsr/detail?id=339>

Bill Burke Scaling Jax-RS